

RW/933/2024/5966/11734/1

Lot 1

- La circulation des engins d'exploitation se fera exclusivement sur cloisonnements (là où ils sont présents) (écartement entre cloisonnements de 30 m et l'ébranchage sera réalisé sur ces cloisonnements) - Les bois situés dans les cloisonnements sont à abattre préalablement. En cas d'abattage mécanique, les souches seront ravalées au ras du sol. - Les rémanents d'exploitation seront laissés sur place en cas d'utilisation d'une ébrancheuse. - Les arbres marqués d'un triangle ou d'un R sont à préserver. - Mesure au compas - Cubage Hauteur/décroissance - Dans les bois non élagués, les bois sont marqués à la griffe (uniquement des cloisonnements) dans les bois élagués, les bois sont martelés (cloisonnement + éclaircie)

Nombre d'arbres total	1 056	--
Volume grumes	379,555	m ³
Volume houppiers	0,000	m ³
Volume total	379,555	m ³
Cube moyen	359	dm ³
Circonférence moyenne	63,598	cm
Surface de coupe	16,181	ha
Contact	MICHEL Philippe, 0479/86 66 07	--
Triage	Triage De Poncay	--
Propriétaire	Idelux Développement	--
Lieu(x)-dit(s)	Fagnouille, Fagnoule	--
Vente	Vente communale de Gouvy, FE de Steinbach, province, Idélux Vendredi 08 novembre 2024 à 10:00 Salle du Conseil Communal à Bovigny 59	--
TVA	2 %	--
Certification PEFC	Non	--

	Epicéa Amélioration Normal Normal		Douglas Amélioration Normal Normal		Mélèze d'Europe Amélioration Normal Normal	
Cat. (cm)	Nbre	Vol.(m³)	Nbre	Vol.(m³)	Nbre	Vol.(m³)
25	23		-		2	
35	120		4		8	
Total grumes 20/40	143	7,247	4	0,190	10	0,594
45	142		8		2	
55	189		8		2	
Total grumes 40/60	331	52,734	16	2,360	4	0,628
65	182		9		-	
Total grumes 60/70	182	57,794	9	2,927	-	
75	126		10		-	
85	77		13		-	
Total grumes 70/(R:90-F:100)	203	102,676	23	12,689	-	
95	51		13		2	
105	24		4		-	
115	8		6		-	
Total grumes (R:90-F:100)/120	83	76,469	23	22,603	2	1,374
125	11		3		-	
135	5		-		-	
145	1		-		-	
Total grumes 120/150	17	27,609	3	4,617	-	
155	2		-		-	
165	1		-		-	
Total grumes 150/180	3	7,044	-		-	
Total grumes	962	331,573	78	45,386	16	2,596
Houppiers/Taillis	-		-		-	