

RW/813/2024/3499/12744/15

# Lot 15

Délais de fin d'exploitation, abattage et vidange des bois comprises, fixés au 31/03/2025 ; Pas de circulation sur la route privée menant au sanatorium de Borgoumont. La vidange des bois doit se faire uniquement par le haut, via le chemin empierré dit de "Cour" ; Rappel art. 31 du CGC : l'abattage des bois de plus de 100 cm à 1m50 est suspendu du 1er avril au 31 juillet, vu la présence de nid.

<b>Nombre d'arbres total</b>	74	--
<b>Volume grumes</b>	37,450	m <sup>3</sup>
<b>Volume houppiers</b>	8,000	m <sup>3</sup>
<b>Volume total</b>	45,450	m <sup>3</sup>
<b>Cube moyen</b>	506	dm <sup>3</sup>
<b>Circonférence moyenne</b>	82,297	cm
<b>Surface de coupe</b>	1,373	ha
<b>Contact</b>	LAROSE Pierre, <a href="tel:0477781259">0477 78 12 59</a>	--
<b>Triage</b>	Triage De La Gleize	--
<b>Propriétaire</b>	Stoumont Cne	--
<b>Lieu(x)-dit(s)</b>	BORGOUMONT OUEST	--
<b>Vente</b>	<a href="#">Vente de bois de chauffage commune de Stoumont, CPAS de Mons</a> Mercredi 27 novembre 2024 à 18:30 <a href="#">Buvette du football de Stoumont, route de l'Amblève 29,4987 Stoumont</a>	--
<b>TVA</b>	2 %	--
<b>Certification PEFC</b>	Non	--

Cat.(cm)	Chêne Définitive Chauffage Normal		Hêtre Définitive Chauffage Normal		Epicéa Définitive Chauffage Normal	
	Nbre	Vol.(m³)	Nbre	Vol.(m³)	Nbre	Vol.(m³)
25	-		3		3	
35	-		1		4	
<b>Total grumes 20/40</b>	-		4	0,068	7	0,117
45	-		2		4	
55	1		-		1	
<b>Total grumes 40/60</b>	1	0,117	2	0,130	5	0,280
65	5		-		1	
<b>Total grumes 60/70</b>	5	0,955	-		1	0,151
75	12		-		-	
85	4		1		-	
95	6		-		-	
<b>Total grumes 70/(R:90-F:100)</b>	22	8,300	1	0,374	-	
105	9		4		-	
115	3		3		-	
<b>Total grumes (R:90-F:100)/120</b>	12	9,198	7	5,120	-	
125	3		-		-	
135	1		-		-	
<b>Total grumes 120/150</b>	4	4,734	-		-	
165	-		1		-	
175	-		1		-	
<b>Total grumes 150/180</b>	-		2	4,420	-	
195	-		1		-	
<b>Total grumes 180/200</b>	-		1	3,486	-	
<b>Total grumes</b>	<b>44</b>	<b>23,304</b>	<b>17</b>	<b>13,598</b>	<b>13</b>	<b>0,548</b>
<b>Houppiers/Taillis</b>	-	<b>3,000</b>	-	<b>5,000</b>	-	