

RW/724/2026/7020/17584/103

Lot 103

Visite du lot obligatoire Lot de sécurisation, délai exploitation 31/03/2027. Camp militaire: accès à prévoir au préalable en collaboration avec la Défense Plusieurs bois à câbler, présence de clotûres et batiments Les bois et houppiers seront évacués intégralement et sans délai. Stockage prolongé impossible (terrain de manoeuvre) Contact Défense: jean-michel.lafontaine-simon@mil.be – 0483446214 Conditions spécifiques émises par la Défense: disponibles par demande à l'adresse mentionnée supra.

Nombre d'arbres total	64	--
Volume grumes	119,532	m³
Volume houppiers	47,000	m³
Volume total	166,532	m³
Cube moyen	1 868	dm³
Circonférence moyenne	148,438	cm
Surface de coupe	1,320	ha
Contact	CALAY Gilles, 0473 18 17 29	--
Triage	Triage De Marche-Les-Dames	--
Propriétaire	Terrains Militaires D.n.	--
Lieu(x)-dit(s)	LES BARAQUES - cpe 1	--
Vente	Vente domaniale Direction de Namur Mardi 15 septembre 2026 à 15:00 Salle de Bambois 46b route de Saint-Gérard à 5070 Fosses-la-Ville	--
TVA	2 %	--
Certification PEFC	Non	--

	Frêne Sécurité Normal Normal		Frêne Sécurité Sec Normal		Erable Sécurité Normal Normal		Erable Sécurité Sec Normal	
Cat.(cm)	Nbre	Vol.(m³)	Nbre	Vol.(m³)	Nbre	Vol.(m³)	Nbre	Vol.(m³)
55	1		-		-		-	
		0,092						
65	-		1		-		-	
				0,220				
85	1		1		-		-	
95	1		-		-		-	
		1,017		0,442				
105	-		-		-		1	
115	5		-		-		-	
		4,940						0,468
125	3		1		1		-	
135	7		1		1		-	
145	2		2		1		-	
		17,339		6,170		3,021		
155	7		1		-		-	
165	7		1		-		-	
175	1		-		1		-	
		32,920		4,793		2,406		
185	6		-		-		-	
195	4		-		-		-	
		29,248						
205	1		-		-		-	
215	1		-		-		-	
235	1		-		-		-	
		10,775						
Total grumes	48	96,331	8	11,625	4	5,427	1	0,468
Houppiers/Taillis	-	38,000	-	8,000	-	1,000	-	

	Mélèze		Mélèze		Feuillus Divers	
	Sécurité Normal Normal		Sécurité Sec Normal		Sécurité Sec Normal	
Cat.(cm)	Nbre	Vol.(m³)	Nbre	Vol.(m³)	Nbre	Vol.(m³)
105	-		1		-	
				1,006		
125	-		-		1	
						1,248
185	1		-		-	
		3,427				
Total grumes	1	3,427	1	1,006	1	1,248
Houppiers/Taillis	-		-		-	