

RW/953/2024/3320/11737/9

# Lot 9

- Mesures prises au mètre ruban - Cubage à la décroissance - Pour des raisons culturelles (dégâts à la futaie), environnementales (circulaire biodiversité et site NATURA) et paysagères, l'abattage des bois de plus de 100 cm de circonférence est suspendu du 1/04 au 15/08 - TOUS les houppiers et les bois de moins de 110 cm de circonférence sont réservés - Recoupe marchande pour les chênes et recoupe imposée pour les hêtres

<b>Nombre d'arbres total</b>	170	--
<b>Volume grumes</b>	215,102	m <sup>3</sup>
<b>Volume houppiers</b>	0,000	m <sup>3</sup>
<b>Volume total</b>	215,102	m <sup>3</sup>
<b>Cube moyen</b>	1 265	dm <sup>3</sup>
<b>Circonférence moyenne</b>	150,353	cm
<b>Surface de coupe</b>	39,791	ha
<b>Contact</b>	COLLOT Jérôme, <a href="tel:0477/85.66.19">0477/85.66.19</a>	--
<b>Triage</b>	Triage De Bras	--
<b>Propriétaire</b>	Libramont-Chevigny Cne	--
<b>Lieu(x)-dit(s)</b>	LE GRAND MOCHAMP, WEZ DESTAN	--
<b>Vente</b>	<a href="#">Vente communale de Libramont-Chevigny</a> Jeudi 21 novembre 2024 à 10:00 <a href="#">Salle de réception du restaurant « Table et Comptoir », avenue de Bouillon, 78</a> <a href="#">6800 LIBRAMONT-CHEVIGNY</a>	--
<b>TVA</b>	2 %	--
<b>Certification PEFC</b>	Oui	--

Cat.(cm)	Chêne Amélioration Normal Normal		Chêne Amélioration Sec Normal		Hêtre Amélioration Normal Normal	
	Nbre	Vol.(m³)	Nbre	Vol.(m³)	Nbre	Vol.(m³)
115	8		-		19	
<b>Total grumes (R:90-F:100)/120</b>	8	6,136	-		19	11,856
125	14		-		24	
135	8		-		7	
145	11		3		10	
<b>Total grumes 120/150</b>	33	34,560	3	3,324	41	35,783
155	12		-		1	
165	7		-		5	
175	9		-		2	
<b>Total grumes 150/180</b>	28	43,627	-		8	11,459
185	3		-		4	
195	4		-		4	
<b>Total grumes 180/200</b>	7	13,666	-		8	12,758
205	1		-		2	
215	-		-		3	
225	1		-		2	
235	-		-		1	
245	-		-		3	
<b>Total grumes 200/250</b>	2	5,707	-		11	28,038
255	1		-		-	
265	-		-		1	
<b>Total grumes 250+</b>	1	3,428	-		1	4,760
<b>Total grumes</b>	<b>79</b>	<b>107,124</b>	<b>3</b>	<b>3,324</b>	<b>88</b>	<b>104,654</b>
<b>Houppiers/Taillis</b>	-		-		-	